

Drakonia è un progetto narrativo di **Stefania Wolfy Rossini** del 2016, si presenta al pubblico in formato GDR a PlayModena 2023 con il Quickstarter scritto e creato con **Giordano Sardella, Davide Capozza e Jessica Prando**.

Role play game con un'ambientazione fantasy classica con meccaniche di gioco semplici ed intuitive, anche per i players/masters novizi, sono basate su un sistema d6 old school, pensato ed ideato da **Andrea "Master of Masters" Rossi**.

Da lì parte la sua storia: pubblicazione del primo tomo nel novembre 2023 in occasione di Lucca Comics, gennaio 2024 fondazione di Gamers Hunter Edizioni che ne segue l'editoria, campagna Kickstarter durante Zinquest ben conclusa a febbraio 2024, pubblicazione del secondo tomo a maggio 2024.

FROM PLAYERS TO PLAYERS

La pubblicazione con cadenza semestrale permette di coinvolgere gli Avventurieri nella partecipazione di stesura di parte della lore, avventure, personaggi o dungen partecipando ai Contest

Contest "Dungeon DrakoByrdh"

In occasione di PlayModena 2024, per festeggiare il primo anno della nascita del nostro RPG, esce l'avventura Drakobyrdh ([Scaricala QUI](#)), alla quale viene associato il nostro primo contest.

Siete invitati a scrivere il Dungeon protagonista del festival indetto per i festeggiamenti della nascita del nostro regno

"Gli Avventurieri si inoltreranno nel Dungeon che compare in occasione della manifestazione e rimane attivo solo nella settimana della celebrazione, con l'intento di recuperare la Statuetta di giada di Artiglio, coloro che ne usciranno vincitori saranno osannati per tutto il regno come Eroi."

Spetta a voi narrare e illustrare il Dungeon, inserendo stanze, tesori, trappole, mostri, tutto ciò che la vostra immaginazione è in grado di dar vita.

I 5 Dungeon che la giuria sceglierà saranno pubblicati in un manuale inedito e distribuito a Lucca Comics 2024, con illustrazioni di Jessica Prando, edito da Gamers Hunter Edizioni

Inoltre saranno utilizzati per un multitavolo in occasione della manifestazione Milan Games Week & Cartoomics - 22/24 Novembre 2024, in tale occasione gli autori dei Dungeon potranno diventarne i Master a uno dei tavoli.

Premi:

I Vincitori riceveranno in premio:

- una targa in legno;
- 10 copie del manuale cartaceo contenente i 5 Dungeon selezionati;
- un set di dadi Drakonia offerto da Wolfy e Jordy;
- un abbonamento di tre giorni per la manifestazione Milan Games Week & Cartoomics - 22/24 Novembre 2024, dove avverrà la premiazione ufficiale nella giornata di Sabato.

I premi verranno consegnati dall'ospite dell'area tematica "Fantasy Village La Fortezza"
Tutti i partecipanti verranno omaggiati di un buono sconto del 20% per una pubblicazione Gamers Hunter e un buono sconto del 30% sui prodotti del partner Wolfy e Jordy

Leggi il regolamento qui riportato per avere tutte le informazioni, ma non esitare a scriverci per qualsiasi dubbio tu possa avere: info@gamershunter.it

INDICAZIONI GENERALI

Il tuo modulo di partecipazione dovrà contenere:

Titolo del Dungeon, Descrizione, Illustrazione, liberatoria firmata

- Il Titolo del tuo Dungeon
- La descrizione dovrà avere un massimo di 4300 caratteri, dovrà contenere la composizione del percorso, delle stanze; ubicazione di trappole, mostri ed eventuali tesori. Rispettando i dettami di seguito riportati all'Art. 7
Scritto come elemento di trama dal quale il Gran Maestro (Master) potrà prendere spunto ed ispirarsi per la narrazione dell'avventura agli Avventurieri
- Illustrazione in formato A4 del Dungeon il più chiara e dettagliata possibile. Seguendo le istruzioni di cui all'Art.8
- La Liberatoria firmata senza la quale non verranno prese in considerazione le partecipazioni. Art 20

Non sono ammessi testi inneggianti alla violenza o penalmente perseguibili. Non sono ammessi contenuti ingiuriosi, razzisti, sessisti, blasfemi, erotici, pornografici, politici e religiosi.

SCADENZA INVIO PARTECIPAZIONE:

Tutti i manoscritti e relative illustrazioni dovranno pervenire tramite il modulo google attivo a questo [LINK](#), o tramite email, entro e non oltre il **30 Luglio 2024 alle ore 23:59**

REGOLAMENTO:

Art. 1. La casa editrice Gamers Hunter Edizioni (in seguito menzionata Gamer Hunter) istituisce un concorso per Autori e Autrici (in seguito menzionati Autori) da inserire nel progetto di Gioco di Ruolo "Drakonia".

Art. 2. Possono partecipare testi di Autori che abbiano compiuto il diciottesimo anno di età alla data di scadenza del bando.

Art. 3. Le opere dovranno essere inedite, pena l'esclusione dal Concorso stesso. Le opere dovranno essere scritte in lingua italiana e potranno pervenire soltanto in formato digitale. L'Autore dichiara, altresì, che l'opera proposta è di propria realizzazione e ingegno e non lede in alcun modo i diritti d'autore ed editoriali propri e/o di terze parti.

Art. 4. Verranno ritenute valide le opere inviate entro e non oltre il 30 luglio 2024 alle ore 23:59, tramite modulo google o, se accordato, tramite email a info@gamershunter.it; solo in quest'ultimo caso il presente regolamento dovrà essere allegato e firmato in calce per

accettazione, unitamente alla Scheda di Partecipazione, ai File richiesti e alla liberatoria.

Art 5. Il carattere da utilizzare per la scrittura delle opere è il Arial dimensione 11 su documento in formato Word foglio standard A4 salvato in PDF.

La lunghezza non deve superare il numero massimo di 4300 (quattromilatrecento) caratteri spazi inclusi. Un ragionevole splafonamento potrà essere accettato. I testi da inviare dovranno essere privi dei dati personali dell'autore, pena la squalifica dal concorso.

Art 6. Le opere presentate devono contenere: Titolo del Dungeon, un solo autore e più collaboratori se presenti elencati nel modulo google, un Autore potrà inviare UN SOLO manoscritto a proprio nome. La descrizione del Dungeon che fornisca spunti narrativi al Master, l'illustrazione che raffigura il Dungeon descritto, il più chiara possibile.

Art 7. DESCRIZIONE: Le opere dovranno essere ispirate all'avventura Drakobyrdh, ([LINK](#)) che ne contiene i dettagli generali che vanno tassativamente rispettati quali:

- stanza iniziale introduttiva, uguale per tutti;
- regole interne del dungeon riportate nell'avventura;
- base narrativa, il Dungeon si deve svolgere nel regno di Drakonia, rispettando l'ambientazione, non in altre epoche, mondi o realtà;
- la stanza finale e il fine ultimo del Dungeon sarà il medesimo per tutti, ossia il ritrovamento della Statuetta di Artiglio e la sua conquista.

Tutto ciò che non è espressamente qui elencato è di libera interpretazione dell'Autore Scritto come elemento di trama dal quale il Gran Maestro (Master) potrà prendere spunto ed ispirarsi per la narrazione dell'avventura agli Avventurieri

Art 8. ILLUSTRAZIONE: Le illustrazioni dovranno essere inviate in formato A4 (21x29,7cm), disegnate possibilmente a pc, in mancanza il disegno dovrà avere linee chiare, pulite, distinguibili, utilizzando il foglio quadrettato disponibile a questo [LINK](#).

Il disegno deve essere scannerizzato, non fotografato.

Art 9 . SISTEMA DI GIOCO Drakonia si basa su sistema di gioco, d6 old school, BOSS creato e ideato da Andrea Rossi. Al seguente [LINK](#) ne trovate una versione ridotta free utilizzabile per l'Avventura, con le tabelle mostro e schede personaggi. Se non si possiede la versione integrale e la si desidera la potete acquistare, in versione digitale o cartacea al seguente [LINK](#)

Art 10. Le opere ritenute idonee alla partecipazione verranno rese giudicabili attraverso i nostri canali al fine di decretare i vincitori del concorso. Verranno selezionati e pubblicati 5 Dungeon di diversi autori.

Art. 11. Le opere dovranno essere inviate tramite il modulo google, [QUI DISPONIBILE](#). Se non possiedi un account google o hai difficoltà con il link contattaci a info@gamershunter.it, specificando nell'oggetto dell'email "Contest Dungeon".

Art. 12. I dati personali trasmessi verranno trattati in conformità ai sensi dell'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 per le sole finalità connesse al concorso*.

Art. 13. GIURIA La Giuria determinerà una classifica in considerazione della qualità delle

opere, dei valori dei contenuti e la forma di scrittura utilizzata, basandosi su una sensibilità umana e artistica. L'operato della Giuria è insindacabile e inappellabile. I vincitori verranno contattati via email entro fine settembre 2024

Art. 14. Le opere selezionate verranno pubblicate in un manuale formato A5 di 20 pagine, con illustrazioni inedite di Jessica Prando. Distribuite a Lucca Comics 2024.

Art. 15. Le opere non selezionate potranno essere utilizzate da Gamers Hunter per pubblicazioni future, avvisando l'Autore tramite email.

Art. 16. DIRITTI D'AUTORE e PUBBLICAZIONE Gli autori, accettando il presente regolamento, cedono a titolo gratuito a Gamers Hunter il diritto di pubblicare e tradurre il testo inviato, in formato digitale e cartaceo, rinunciano a qualsiasi pretesa economica per profitti derivanti dalle vendite del libro, manuale o rivista in cui sarà pubblicato il proprio lavoro.

Concedono all'Editore la libertà di correggere, editare e revisionare i testi per l'inserimento nel progetto Drakonia. Inoltre gli autori autorizzano Gamers Hunter a utilizzare i racconti inviati al Concorso come testi per rappresentazioni teatrali e riproduzioni audio. In ogni caso gli autori saranno liberi di utilizzare le proprie opere anche per altri scopi.

Art. 17. Quota di iscrizione – Nessuna.
La partecipazione al Concorso è libera e gratuita.

Art 18. PREMI Gli autori selezionati riceveranno da parte di Gamers Hunter:

- una targa in legno;
- 10 copie del manuale cartaceo contenente i 5 Dungeon selezionati;
- un set di dadi Drakonia offerto da Wolfy e Jordy;
- un abbonamento di tre giorni per la manifestazione Milan Games Week & Cartoomics - 22/24 Novembre 2024, dove avverrà la premiazione ufficiale nella giornata di Sabato.

Le copie omaggio, la targa e il set di dadi potranno essere ritirati solo di persona durante la giornata delle premiazioni, che si terrà il 23 novembre 2024 oppure a una manifestazione alle quali saremo presenti; i biglietti per l'evento di novembre saranno inviati tramite email e saranno validi per tutti e tre i giorni della manifestazione

A tutti i partecipanti verrà inviato tramite email un buono del 20% utilizzabile su una pubblicazione Gamers Hunter e un buono sconto del 30% utilizzabile presso il nostro partner Wolfy e Jordy

Art. 19. La partecipazione al Contest implica la totale accettazione di tutte le clausole del presente Regolamento e la tacita autorizzazione alla divulgazione del proprio nominativo, del premio conseguito, del testo vincitore e delle foto della premiazione su quotidiani, riviste culturali, social network, TV e web. La menzione del nome dell'autore è obbligatoria, nel rispetto dell'Art. 20 del DPR n.19 del 8/01/1979.

Art. 20. Ogni Autore proponendo la propria opera al Contest, sottoscrive e accetta integralmente e incondizionatamente il contenuto del presente Regolamento,

comprensivo di 21 (ventuno) articoli. L'Autore dà anche piena assicurazione che la rappresentazione o eventuale pubblicazione dell'opera non violerà, né in tutto, né in parte, diritti di terzi. Il comitato organizzatore e l'Editore si riterranno sollevati da eventuali rinvii di terzi, di cui risponderà esclusivamente e personalmente l'Autore.

Nel caso in cui non venisse raggiunta una quantità di testi congrua per una sezione (minimo 10 opere) l'Editore si riserva di non attribuire alcuni premi, andando a completare l'opera di Stampa con materiale proprio.

Art. 21. La partecipazione per essere ritenuta valida dovrà essere accompagnata dalla liberatoria debitamente compilata e firmata, scaricabile [QUI](#)

Le comunicazioni saranno sempre effettuate via mail.

La data di pubblicazione dei vincitori, sui canali social, è il **1 ottobre 2024**, i selezionati verranno avvisati precedentemente tramite email

La data della premiazione dei vincitori è il **23 novembre 2024**, presso la manifestazione Milan Games Week & Cartoomics, seguiranno maggiori dettagli.

Presidente del Premio: Stefania Wolfy Rossini

Commissione di Giuria: Giordano Sardella, Davide Capozza, Jessica Prando, Andrea Rossi

Contatti: e-mail: info@gamershunter.it, WhatsApp 3341631530

Si fa presente che, per la sola partecipazione al Concorso, gli indirizzi email dei partecipanti saranno automaticamente inseriti nelle liste delle nostre newsletter commerciali perché queste saranno utilizzate anche per comunicazioni di servizio. Ci si potrà disiscrivere in qualsiasi momento dopo la chiusura del Contest se lo si desidera